

Bài thực hành số 1 : Làm quen với C++

ÔN TẬP KIẾN THỨC

1. Cấu trúc chương trình C++

```
// Đây là dòng chú thích
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
    cout << "Đây là chương trình C++";
    return 0;
}
```

- **Dòng 1:** Là dòng chú thích, bắt đầu bằng “//”
- **Dòng 2:** Định hướng tiền xử lý
`#include <tên tệp tin>`
- **Dòng 3:** Khai báo sử dụng không gian tên
`using namespace tên;`
std: dùng cho nhập, xuất
- **Dòng 4:** Dòng trắng
- **Dòng 5:** Khai báo hàm, *main* là hàm đặc biệt, gọi đầu tiên khi chương trình chạy
- **Dòng 6, 9:** Bắt đầu và kết thúc khối lệnh của hàm *main*
- **Dòng 7:** xuất xâu ký tự ra màn hình
- **Dòng 8:** Câu lệnh thoát khỏi hàm *main*

2. Thao tác với Dev C++

- Tạo mới 1 file mã nguồn:
File -> New -> Source File (Ctrl + N)
- Lưu nội dung file mã nguồn:
File -> Save (Ctrl + S)
- Biên dịch chương trình:
Execute -> Compile (F9)
- Chạy chương trình:
Execute -> Run (F10)
- Biên dịch và chạy chương trình:
Execute -> Compile & Run (F11)

THỰC HÀNH

Bài 1 : Hãy sử dụng chương trình Window Explorer (hoặc My Computer) để tự tạo một thư mục riêng của bạn trên máy tính. Tên của thư mục do bạn tùy chọn. Hãy sử dụng thư mục này để lưu các file mã nguồn c++ mà bạn đã viết trong buổi thực hành.

Bài 2 : Khởi động chương trình Dev C++ hoặc TextPad trên máy, tạo một file mới với nội dung sau

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    cout<<"Hello World !\n";
    return 0;
}
```

Lưu file này vào thư mục bạn tạo ra trong bài 1 với tên Bai2.cpp.

Biên dịch và chạy file này. Xem kết quả hiện thị trên màn hình.

Bài 3 : Hãy thử gây lỗi cho chương trình đã viết ở bài 2 bằng một trong các cách sau :

- Bỏ dấu # trong dòng đầu tiên
- Bỏ cả dòng **#include <iostream>**
- Bỏ dấu ; sau câu lệnh **using namespace std**
- Bỏ dấu () tại dòng **int main**
- Bỏ dấu " đầu tiên trên dòng **cout<<"Hello World !\n";**
- Thay **cout** bằng **Cout**
- Bỏ dòng **return 0;**
- Bỏ dấu { và }

Hãy quan sát thông báo của chương trình biên dịch ở cửa sổ phía dưới trong mỗi trường hợp gây lỗi, quan sát cách thông báo lỗi và cách mô tả lỗi.

Bài 4 : Chương trình sau có chứa một số lỗi, hãy sửa để chương trình có thể chạy được

```
include iostream
using namespace std
int main()
{
    cout<<"Xin chao cac ban !"<<endl
    cout<<"Chao mung cac ban den voi ngon ngu lap trinh C++
!\n";
    Cout<<"Chuc cac ban mot ngay lam viec tot dep !;
cout<<"=====;
    return 0
}
```

Bài 5 : Viết chương trình hiện thị ra màn hình những dòng sau :

```
Truong Dai hoc Thuy Loi
Khoa Cong nghe thong tin
=====
Nguyen Van A
Lop 50TH1
```

Lưu chương trình vào thư mục bạn tạo ra từ bài 1 với tên Bai5.cpp, biên dịch và chạy chương trình.